Scrum 22 novembre 2011

**Émile:**

Fait avant: nouvelle ressource, gather sur planète

À faire: Fixer des bugs de landing et de gather sur les planètes. Commence à gérer la ressource mega full nucléaire

Problème: NOPE! Just Chuck Testa

**Marc-Antoine:**

Fait avant: vérification de noms afin que 2 joueurs n'aient pas le même nom

À faire: finir les buildings DE ÉTIENNE

Problèmes: ADF

**François Allard:**

Fait avant: Petites barres de vies dans le menu du centre.

À faire: Interface des landing spots + tooltips sur les units à construire

Problèmes: Non

**Hugo:**

Fait avant: Travaillé les notifs avec MAH.

À Faire: Conclure les notifs

Problèmes: effacement de galaxy

**Aghiles:**

Fait avant: Communiqué avec Karim à propos de l'IA et commencement (cas d'usages et classes)

À Faire: Continuer à travailler l'IA avec Karim

Problèmes: non

**Karim:**

Fait avant: Communiqué avec Karim à propos de l'IA et commencement (cas d'usages et classes)

À Faire: Continuer à travailler l'IA avec Karim

Problèmes: non

**Jérôme:**

Fait avant: Bug fix dans l'attaque

À Faire: Attaque sur les planètes

Problèmes: non